

De nombreux termes de Golf débutent par la lettre "S", tels que "Sand Wedge", "Score"... Certains d'entre eux se réfèrent non seulement à la pratique du Golf, mais aussi à d'autres sports: le "Slice" par exemple. Le Slice correspond à un effet vers la droite donné à la balle de Golf.

A B C D E E G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

## S

---

**Sand Wedge** : Club permettant de sortir la balle du sable.

**Score** : Nombre de coups joués pour réaliser un parcours.

**Score brut** : Score global sans tenir compte du handicap.

**Score net** : Résultat de la soustraction du handicap au score brut.

**Scramble** : Formule de jeu collective. Tous les joueurs d'une équipe frappent individuellement leur balle. Le capitaine choisit alors la balle la mieux placée et tous les joueurs rejouent à partir de ce point. Ceci jusqu'au putt final.

**Scratch** : Se dit d'un joueur jouant le parcours dans le par.

**Semelle** : Partie inférieure de la tête de club, reposant sur le sol.

**Shaft** : Autre terme désignant le manche du club.

**Shot Gun** : Compétition au cours de laquelle les parties prennent place sur différents tees du parcours. Un signal sonore indique à l'ensemble des participants qu'ils peuvent commencer l'épreuve.

**Slice** : Coup manqué provoquant une trajectoire de balle exagérément incurvée vers la droite.

**Socket** : Coup raté consistant à frapper la balle avec le talon du club.

**Square** : 1- Terme désignant deux joueurs à égalité. 2- Position des pieds parallèles à la ligne de vol. 3- Positionnement de la face de club parfaitement perpendiculaire à la ligne de jeu derrière la balle, à l'adresse ou à l'impact.

**SSJ** : Scratch Score du jour. Suivant les conditions climatiques rencontrées lors d'une compétition amateur, le par peut évoluer de un ou deux points. En général, le SSJ est modifié en fonction de la moyenne globale des performances de tous les concurrents.

**SSS** : Scratch Score Standard. Dans des conditions climatiques normales, score à effectuer sur le parcours pour être dans le par.

**Stableford** : Forme de compétition contre le par, dans laquelle les pars sont rehaussés en fonction de l'index du parcours. Un par net rapporte 2 points, un bogey net 1 point. Au delà, le joueur ne marque aucun point et peut ramasser sa balle avant la fin du trou. Un joueur jouant son handicap marque 36 points en net.

**Stance** : Position des pieds d'un joueur lorsqu'il se met à l'adresse.

**Stroke Play** : Formule de jeu dans laquelle tous les coups sont comptés, le gagnant étant le joueur qui a réalisé le score le plus bas sur 18 trous.

**Sudden Death** : Voir: Mort Subite.

**Sway** : Déplacement d'une partie du corps empêchant de pivoter selon un axe stable.

**Sweetspot** : Zone d'impact idéale située au centre de la tête de club.

**Swing** : Mouvement du club dans toute son ampleur, de la montée, à l'impact, et jusqu'à la fin de sa course.

A B C D E E G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z